

Installationshinweise:

„Spieleentwicklung mit Unity und JavaScript“ – Dominik Ehrenberg, Sebastian Springer

1. Unity 5 Personal herunterladen und installieren: <https://store.unity.com/download?ref=personal>
2. Beim Installieren darauf achten, dass der Unity Editor (Mono) und die Standard Assets mit installiert werden
3. Falls jemand IntelliJ statt Mono nutzen möchte, dem empfehlen wir intellij-unityscript zu installieren: <https://github.com/djungowski/intellij-unityscript>